

Положение о турнире по Hearthstone в Благовещенском политехническом колледже на коммерческо-электротехническом отделении

Дата и время: 13 октября 2016 года в 15:40.

Место: Аудитория 24А и 26А.

Режим турнира: стандартный.

Вид турнира: некоммерческий.

Цель турнира: приятное времяпрепровождение за игрой.

Сервер турнира: Европа.

Основные правила

1. Участники после жеребьёвки делятся на 2 группы по 4 человека. В группе каждый играет с каждым.
2. Участники подготавливают 2 колоды на турнир (разные классы). Игра идёт до 2х побед, т.е. итоговый счёт может быть 2:1 или 2:0.
3. Колода, которой участник победил - не используется в следующих играх с данным соперником.
4. Победитель группы «А» в полуфинале встречается с участником группы «Б», занявшим 2-е место, а победитель группы «Б» - с участником занявшим 2-е в группе «А».
5. Далее играется матч за 3-е место между проигравшими в полуфиналах и финал между победителями полуфиналов. В плей-офф действуют те же правила, что и в групповой стадии.
6. Заявленные колоды менять и изменять на время турнира не разрешается.

Дополнительные правила

1. Если игра окончится ничьей, она будет переиграна с использованием тех же колод.
2. Если игра будет прервана по независящим от игроков факторам, партия будет переиграна с использованием тех же колод.
3. Если игра будет прервана по воле одного из игроков (например, умышленное закрытие клиента игры), этот игрок будет подвергнут наказанию от технического поражения в матче до дисквалификации с турнира по решению судьи.
4. Если игрок выберет неверную колоду во время матча: При первом подобном случае, игра будет начата заново, а провинившийся игрок получит предупреждение. При повторном нарушении провинившийся игрок получит техническое поражение в игре.
5. Все игровые решения участник турнира должен принимать самостоятельно, запрещены любые подсказки.
6. Организаторы сохраняют за собой возможность изменять регламент в любое время.